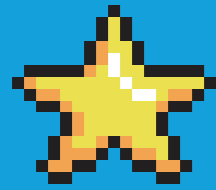


SCORE:
18500

面白くなければ学問じゃない! No. 2



日本発! & 世界初!

人を夢中にさせる

「ゲームニクス理論」教えます

YOU WIN!

なぜ私たちはゲームにハマるのか? ゲームクリエイターとしての経験から得た知識とスキルを「人を夢中にさせるノウハウ」として世界で初めて体系化したのが「ゲームニクス理論」です。いわばゲーム職人の知恵と汗の集大成。この理論を今後の日本のものづくりに応用、実践してもらうため、様々な企業で製品開発のアドバイスをし、将来を担う若者に自分の経験を伝えています。

都市創造学部 都市創造学科

サイトウ・アキヒロ 教授

専門分野: メディア情報学、感性情報学、ソフトコンピューティング

研究の詳細はWebで

亜細亜大学

検索

見つけよう、自分だけの井

亜細亜大学
ASIA UNIVERSITY

〒180-8629 東京都武蔵野市境5-8

JR中央線「武蔵境駅」から徒歩12分

NEWS

総合型選抜入試 併願可 ホスピタリティAO入試 併願可
グローバル人材育成入試

9/25月 出願 受付開始