

健康スポーツ科学部健康スポーツ学科 カリキュラム表
科目名うしろの丸数字は単位数

| 科目群 | 卒業要件 単位数 | 1年 | | 2年 | | 3年 | | 4年 | | |
|------|-------------|--|---|---|---|---|---|--|---|---|
| | | 1セメスター | 2セメスター | 3セメスター | 4セメスター | 5セメスター | 6セメスター | 7セメスター | 8セメスター | |
| 専門科目 | 必修科目 | ゼミナール | 12 | ●オリエンテーションゼミナール② | | | ●専門基礎ゼミナール② | ●専門ゼミナールⅠ④ | | ●専門ゼミナールⅡ④ |
| | | 健康スポーツ科学科目 | 20 | ●スポーツサイエンス入門② ●スポーツ史② ●心理学入門② | ●スポーツ原理② ●ヘルスサイエンス入門② ●スポーツ情報処理② ●生理学入門② ●バイオメカニクス入門② | ●スポーツデータサイエンス② ●ヘルスデータサイエンス② | | | | |
| | | 情報工学科目 | 24 | ●基礎科学Ⅰ② ●基礎科学Ⅱ② ●工学入門② | ●数学1(微分積分・基礎)② ●数学2(線形代数・基礎)② ●情報ネットワーク概論② | ●数学3(微分積分・応用)② ●数学4(線形代数・応用)② ●プログラミング基礎② | ●データ構造とアルゴリズム② ●スポーツ統計Ⅰ② | ●スポーツ統計Ⅱ② | | |
| | 選択必修科目A | 情報工学科目 | 20 | ●コンピュータアーキテクチャ② | ●論理・電子回路② ●オペレーティングシステム② | ●データベース概論② ●オペレーションズリサーチ概論② ●スポーツテクノロジー② ●情報数学② | ●ソフトウェア工学② ●画像処理② ●AI概論② | ●深層学習② ●機械学習演習② ●アプリケーション開発演習Ⅰ② ●VR概論② ●コンピュータグラフィックス② ●CG演習② | ●情報保証とセキュリティ② ●アプリケーション開発演習Ⅱ② ●ヒューマンコンピュータインタラクション② ●IoT演習② ●自然言語処理② ●VR演習② ●シミュレーションと可視化演習② ●ゲーム理論② | ●アダブテッドスポーツと技術支援② ●マルチエージェントシミュレーション② |
| | | 専門キャリア科目 | 6 | | | ●健康スポーツ特別講義② | | ●オルタナティブスポーツⅠ① | ●オルタナティブスポーツⅡ① ●健康スポーツインターンシップ② ●健康スポーツボランティア活動② | |
| | | 健康スポーツ科学領域 | 20 | ●救急法②*1 ●栄養学入門② | ●障がいの理解② | ●スポーツ栄養学② ●スポーツ医学② ●学校保健概論② | ●トレーニング理論② ●スポーツデータによるコーチングⅠ② ●スポーツアナリティクス② ●スポーツ動作解析演習Ⅰ② ●スポーツメンタルトレーニング② ●eスポーツ概論② ●スポーツゲーム戦略論② | ●スポーツデータによるコーチングⅡ② ●生体情報によるコンディショニング② ●スポーツ動作解析演習Ⅱ② ●スポーツ映像解析演習Ⅰ② | ●スポーツ動作解析演習Ⅱ② ●スポーツ映像解析演習Ⅱ② ●スポーツ生理学演習Ⅰ② ●スポーツ心理学演習Ⅰ② ●スポーツ指導論Ⅰ② | ●身体表現論② ●スポーツ生理学演習Ⅱ② ●スポーツ心理学演習Ⅱ② ●スポーツバイオメカニクス演習② ●スポーツゲームアナリティクス応用演習② ●スポーツ指導論Ⅱ② |
| | 選択必修科目B | ヘルスプロモーション領域 | 6 | ●スポーツビジネス入門② | ●暮らしのなかの憲法②*2 ●スポーツと法② | ●スポーツマネジメント② ●スポーツ政策論② ●スポーツマーケティング論② ●スポーツ社会学② | ●スポーツ産業論② ●スポーツキャリア演習② ●リーダーシップ論② | ●スポーツ施設マネジメント論② ●スポーツとまちづくり② | ●スポーツツーリズム演習② | |
| | | スポーツキャリアデザイン領域 | 6 | ●スポーツビジネス入門② | ●暮らしのなかの憲法②*2 ●スポーツと法② | ●スポーツマネジメント② ●スポーツ政策論② ●スポーツマーケティング論② ●スポーツ社会学② | ●スポーツ産業論② ●スポーツキャリア演習② ●リーダーシップ論② | ●スポーツ施設マネジメント論② ●スポーツとまちづくり② | ●スポーツツーリズム演習② | |
| | | 資格取得に必要な実技 | 0 | ●体育実技総合(陸上競技)① ●体育実技総合(水泳)① ●体育実技総合(ダンスⅠ)① ●体育実技総合(バスケットボール)① ●体育実技総合(バレーボール)① | ●体育実技総合(体づくり運動・器械運動)① ●体育実技総合(ダンスⅡ)① ●体育実技総合(柔道)① ●体育実技総合(剣道)① ●体育実技総合(サッカー)① ●体育実技総合(テニス)① | | | ●トレーニング実習① | | |
| | 全学共通科目 | 選択必修科目 | 8 | ●Freshman EnglishⅠ② ●生物学Ⅰ・Ⅱ各② ※全学共通選択必修科目の卒業要件を超えた修得科目は、全学共通選択科目の卒業要件に算入される | ●Freshman EnglishⅡ② ●東南アジア研究Ⅰ・Ⅱ各② | ●アジアの伝統文化② | ●環境科学② | ●ジェンダー研究への招待② | ●ヨーロッパの芸術と文化Ⅰ・Ⅱ各② | ●国際関係論Ⅰ・Ⅱ各② |
| 選択科目 | | 8 | 【言語と世界】 ●大学英語基礎Ⅰ・Ⅱ各① ●外国語初級Ⅰ～Ⅳ各① ●外国語中級Ⅰ～Ⅳ各① ●English CommunicationⅠ～Ⅴ各① ●中国語コミュニケーションⅠ～Ⅳ各① ●ドイツ語コミュニケーションⅠ～Ⅳ各① ●フランス語コミュニケーションⅠ～Ⅳ各① ●韓国語コミュニケーションⅠ～Ⅳ各① ●スペイン語コミュニケーションⅠ～Ⅳ各① ●American Issues② ●Global Studies② ●アジアを知る12章② | ●西洋史Ⅰ・Ⅱ各② ●東洋史Ⅰ・Ⅱ各② ●日本史Ⅰ・Ⅱ各② ●中国語応用Ⅰ～Ⅳ各① ●ドイツ語応用Ⅰ～Ⅳ各① ●フランス語応用Ⅰ～Ⅳ各① ●韓国語応用Ⅰ～Ⅳ各① ●ロシア語応用Ⅰ～Ⅳ各① ●スペイン語応用Ⅰ～Ⅳ各① ●教養基礎(歴史から見た異文化交流)② ●Doing HistoryⅠ・Ⅱ各② ●世界のことばと文化② ●北東アジア研究Ⅰ・Ⅱ各② ●中国研究Ⅰ・Ⅱ各② | 【表現と芸術】 ●西洋文学Ⅰ・Ⅱ各② ●西洋文学Ⅰ・Ⅱ各② ●中国文学Ⅰ・Ⅱ各② ●創造の世界Ⅰ(ことばとイメージーション)② ●創造の世界Ⅱ(アニメーションの世界)② ●日本の表象文化② ●日本文学(中古)② ●日本文学(中世)② ●日本文学(近世)② ●日本文学(近現代)② ●文章作法技法② ●表現とメディアⅠ・Ⅱ各② ●日本の伝統芸能② ●日本の美術② ●韓国文化論② | ●教養基礎(近代現代日本の文化と表現)② ●教養基礎(現代文学入門)② ●教養基礎(チェスと文学)② ●教養基礎(理論で読む現代文学)② ●文章表現② ●教養基礎(多様性とアートの教育)② ●教養基礎(平安文学)② | 【人間と社会】 ●宗教学Ⅰ・Ⅱ各② ●経済学Ⅰ・Ⅱ各② ●政治学Ⅰ・Ⅱ各② ●地誌学Ⅰ・Ⅱ各② ●日本思想史Ⅰ・Ⅱ各② ●文化人類学Ⅰ・Ⅱ各② ●法学Ⅰ・Ⅱ各② ●建学の精神を考える② ●介護等体験の意義と実践②*2 | 【こころからた】 ●哲学Ⅰ・Ⅱ各② ●倫理学Ⅰ・Ⅱ各② | 【人生と進路】 ●キャリアデザイン② ●キャリア・インターンシップ④ ●海外インターンシップ(AUGP)④ | |
| 16 | 0 | ●保健体育科教育法Ⅰ～Ⅳ各② ●教育原理② ●総合的な学習の時間の指導法② ●教育実習Ⅱ③ | ●学校経営と学校図書館② ●教職入門② ●特別活動論② ●教職実践演習(中・高)② | ●学校図書館メディアの構成② ●教育社会学② ●教育方法学(ICTの活用含む)② | ●学習指導と学校図書館② ●教育心理学② ●生徒・進路指導論② | ●読書と豊かな人間性② ●特別支援教育概論② ●教育相談② | ●情報メディアの活用② ●教育課程論② ●教育実習指導② | ●教育ボランティア① ●道徳教育の理論と実践② ●教育実習Ⅰ⑤ | | |

*1 春学期・秋学期に開講

*2 教職課程登録者のみ履修可